

# 对象练习

- 创建一个对象 包含如下内容
  - code 值为200
  - msg 值为"请求成功"
  - data 值为数组[]
  - data中包含如下内容
    - shopname 商品名
    - pic 商品图片
    - desc 商品简介
  - price 商品价格
    - kucun 库存
    - xiaoliang 销量
    - caozuo 操作

注 写的时候把值赋上
- 把上面那个题目用构造函数的重新写一份，并生成4个内容不同的对象
- 创建一个对象 包含如下内容
  - store 商店名称
  - addr 商店地址
  - sale: 方法 输出xxx商店正在大甩卖
- 遍历上面的两个对象 并输出每个的键和值
- 从外面给商店的对象增添一个shoplist的属性 该属性是一个数组 包含英雄名称跟英雄价格 货币单位以金币计算（5个王者荣耀就ok）
- 把第一题中的data中的对象里面的caozuo 属性删除
- 分析

```
var F = function () {}
Object.prototype.a = function () {}
Function.prototype.b = function () {}

var f = new F()
// 请问f有方法a 方法b吗
```

- 写出p1,p2,person,obj,Function,Object等的原型链  
function Person(){}

```
let p1 = new Person()
let p2 = new Person()
let obj = {}
```

- 通过原型链实现祖孙三层继承关系（每个对象包含三个属性，两个方法）
- 访问上个题中原型中的对象
- 用原型链继承封装dom操作

- 创建元素
- 修改属性
- 修改内容
- 添加事件