

js 基础练习

- 写出四种js引入方式并举例
- 下面两段代码，说明js文件的加载顺序并解释原因

demo1:

```
<script async src="js/vendor/jquery.js"></script>
<script async src="js/script2.js"></script>
<script async src="js/script3.js"></script>
```

demo2

```
<script defer src="js/vendor/jquery.js"></script>
<script defer src="js/script2.js"></script>
<script defer src="js/script3.js"></script>
```

- 如果浏览器不支持javascript的语法需要在页面上提示您的浏览器不支持javascript 运行 如何实现
- 列举几种js 交互方式
- js的组成
- JavaScript 如何与 HTML 和 CSS 协同工作
- 在外部文件中放置js脚本有什么优势

变量和常量

- 如何交换两个变量的值
- 字面量和变量的关系及区别
- 变量命名规则
- 下面代码执行结果为 原因是

```
var obj1 = new Object();
var obj2 = obj1;
obj1.name = "Nicholas";
alert(obj2.name);
```

- 用一行语句声明5个变量 其中值包有一个只声明不赋值 其他分别为null 数值 字符串 布尔 数据类型
- 数据类型可以分为哪几类 有什么区别
- 如何实现功能 当浏览器不支持javascript脚本的时候 给用户在页面上提示“您的浏览器不支持 javascript 脚本，请尽快升级浏览器”
- typeof 检测数据类型的返回值都有什么 分别代表什么意思
- 类型转换相关

1. 输入两个数字，点击和弹出两个数字相加的结果。

1. 输入框的默认value进行相加，结果是进行了字符串相加，而非数字相加。

2. 将value的值进行parseInt，之后再相加，就是数字相加的结果了。

如果输入12+abc，会是什么结果？你得到了什么结论

3.isNaN，检测输入框的内容是不是NaN。true为真，false为假。

4. 写出下面的执行结果

```
1 + '1'  
true + 0  
{}+[]  
4 + {}  
4 + [1]  
'a' + + 'b'  
console.log ( [] == 0 )  
console.log ( ! [] == 0 )  
console.log ( [] == ! [] )  
console.log ( [] == [] )  
console.log({} == !{})  
console.log({} == {})
```

3. 定义一个变量存储数据1234，分别输出个位，十位，百位，千位数字

4. 输入两个数字，相减四舍五入（.toFixed() 把保留几位小数写在括号里）

5. 从弹框中输入一个字符，判断这个字符是否是英文字母，数字，汉字（4e00-9fa5）

6. 下面代码的输出结果

```
console.log(10 + " cats");  
console.log(10 * " cats");  
Boolean([])  
console.log(10 + "2");  
console.log(10 - "2");  
Number("3")  
console.log(10 / "2");  
console.log(10 * "2");  
String(false)  
console.log(10 * " 2");  
console.log("10" * "2");  
console.log(Object(undefined));  
console.log(Object(null));
```

7. 下面代码的执行结果

```
var str = "abc";  
str[0] = "d";
```

```
console.log(str[1]="e");  
console.log(str[0]);  
console.log(str);  
var num = [1,2,3];  
num[0] = "a";  
console.log(num);
```

1. 下面代码的执行结果

```
var obj1 = {age: 22};  
var obj2 = obj1;  
  
console.log(obj1 === obj2);  
obj2.age = 18;  
console.log(obj1 === obj2);
```

2. 解释10, 11结果出现的原因 并归纳基本数据类型和引用数据类型的区别

3. 下面代码的输出结果

```
var obj1 = {age: 22};
var obj2 = obj1;
console.log(obj1 === obj2);
obj2.age = 18;
console.log(obj1 === obj2);
console.log("1" instanceof String);
console.log(("1").constructor === String);
console.log((1).constructor === Number);
console.log((true).constructor === Boolean);
console.log(([]).constructor === Array);
console.log((function() {}).constructor === Function);
console.log({}.constructor === Object);
console.log(1 instanceof Number);
console.log(true instanceof Boolean);
console.log([] instanceof Array);
console.log(function(){} instanceof Function);
console.log({} instanceof Object);
var test = Object.prototype.toString;
console.log(test.call("str"));
console.log(test.call(1));
console.log(test.call(true));
console.log(test.call(null));
console.log(test.call(undefined));
console.log(test.call([]));
console.log(test.call(function() {}));
console.log(test.call({}));
```