

运算符相关

1. 两个自定义变量进行相等对比，弹出运算结果。（分别放两个按钮 第一个弹出==的比较结果 第二个弹出===的比较结果）
2. 完成计算器的功能 输入两个数 输出计算结果 具体计算功能包含 加减乘除成方取余 每个计算方式 分别放按钮 点击输出计算结果
3. 用js 取模实现表格的隔行换色
4. 求商取模应用于秒转时间 输入框单位为秒
思路：不管输入框获取到的数字是多少，都执行除60取分钟，除600取小时，最后取模为秒数。通过parseInt取整数
5. 判断是否为两位数
6. 写出运算符优先级
7. 计算年龄案例：输入生日输出年龄 并且判断是否能进入网吧
8. 运算符的优先级
9. 下面代码的执行结果为

```
var age = 29;
var anotherAge = --age + 2;
alert(age);
alert(anotherAge);

var time=1
var newtime=time++
console.log(time,newtime)
```

10. 下面代码的执行结果为

```
<script>
  var a =1;
  function test(){
    alert(a);
    var a = 2;
    alert(a);
  }
  test();
  alert(a);
</script>
```

11. 下面代码的执行结果为

```
var x = 7;  
x += 8;  
console.log(x)
```

```
var y=7  
y+=8;  
console.log(y)
```

13. 下面代码的执行结果为：

```
txt1 = "Hello ";  
txt1 += "Kitty!";  
console.log(txt1)  
  
console.log(x = 7 + 8);  
console.log(y = "7" + 8);  
console.log(z = "Hello" + 7);
```

14. 已知 x=5 分别写出下列语句的打印结果

```
x == 8  
x == 5  
x == "5"  
x === 5  
x === "5"  
x != 8  
x !== 5  
x !== "5"  
x !== 8  
x > 8  
x < 8  
x >= 8  
x <= 8
```

15. 已知 x=6 y=3 分别写出下列语句的打印结果

```
x < 10 && y > 1  
x == 5 || y == 5  
!(x == y)
```

16. 已知现有 fish="23"

```
var cat = (fish < 18) ? "再来一筐锦鲤":"吃饱啦";  
最后的cat 打印结果为
```

17. 写出下面的打印结果

```
2 < 12  
2 < "12"  
2 < "John"  
2 > "John"  
2 == "John"  
"2" < "12"  
"2" > "12"  
"2" == "12"
```

18. 写出下面的打印结果

```
txt1="what a very ";
txt2="nice day";
txt3=txt1+txt2;
console.log(txt3)
var x = 1;
x = -x;
alert( x );

var x = 1, y = 3;
alert( y - x );
```

19. 写出下面的打印结果

```
alert( 5 % 2 );
alert( 8 % 3 );
alert( 2 ** 2 );
alert( 2 ** 3 );
alert( 2 ** 4 );
alert( 4 ** (1/2) );
alert( 8 ** (1/3) );
alert( '1' + 2 );
alert( 2 + '1' );
alert(2 + 2 + '1' );
var x = 1;
alert( +x );

var y = -2;
alert( +y );

// 转化非数字
alert( +true );
alert( +" " );

var apples = "2";
var oranges = "3";
alert( apples + oranges );
alert( Number(apples) + Number(oranges) );
```

20. 运算符优先级

21. 下面代码的执行结果为

```
let a = 1;
let b = 2;

let c = 3 - (a = b + 1);

alert( a );
alert( c );
```

```
let a, b, c;
```

```
a = b = c = 2 + 2;

alert( a );
alert( b );
alert( c );

let n = 2;
n += 5;
n *= 2;

alert( n );

let n = 2;
n *= 3 + 5;
alert( n );
```

22. 下面代码的打印结果为

```
alert( true || true ); // true
alert( false || true ); // true
alert( true || false ); // true
alert( false || false ); // false
```

```
alert( 1 || 0 );

alert( null || 1 );
alert( null || 0 || 1 );
alert( undefined || null || 0 )
var firstName = "";
var lastName = "";
var nickName = "SuperCoder";
alert( firstName || lastName || nickName || "Anonymous");
```

23. 下面代码会执行嘛 为什么

```
true || alert("not printed");
false || alert("printed");
```

24. 下面代码的执行结果

```
alert( 1 && 0 );
alert( 1 && 5 );
alert( null && 5 );
alert( 0 && "no matter what" )
alert( 1 && 2 && null && 3 )
alert( 1 && 2 && 3 )
alert( !"non-empty string" );
alert( !!null );
alert( Boolean("non-empty string") );
alert( Boolean(null) );
alert( null || 2 || undefined );
alert( alert(1) || 2 || alert(3) )
alert( alert(1) && alert(2) );
```

```
alert( null || 2 && 3 || 4 );
```

附加

游戏开始时，显示12个图像的背面，用鼠标点击其中任意一张，即可显示图像的正面，如果点击了两张，则显示出两张图像的正面。如果点击过的两张图像是相同的图像，则将图像从界面中移除